
SOVIET STRIKE
PlayStation
ソビエト
ストライク
ELECTRONIC ARTS™

SOVIET STRIKE

CONTENTS

For Japan Only
プレイヤー 1人
メモリーカード 1ブロック

SLPS 00735

STORY

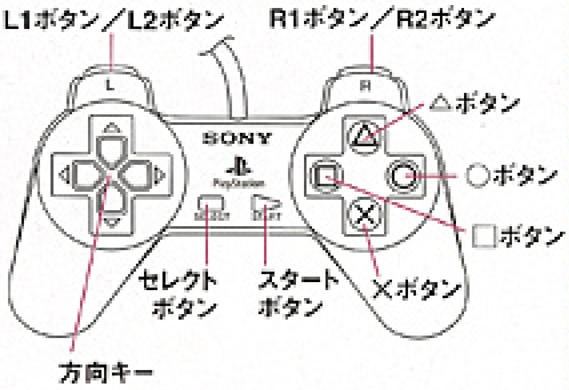
最大の軍事力を持つ国、ソビエト連邦共和国が崩壊を遂げた。
悲劇が去り、そこに残されたものは、民族間の抗争と核ミサイル、
そして化学兵器の山だった。

残された大量の兵器を入手し、新政府の転覆を計る——。
“シャドウマン”の恐るべき計画が、密かに進められつつあった。
計画が実現すれば、新政府は崩壊を余儀なくされるだろう。
旧勢力が復活し、再び冷戦の悪夢に陥ることは明らかだった。

世界のあらゆるテロ行為に対抗するべく組織された
“ストライク”は、“シャドウマン”の動きをいち早く察知していた。
最新鋭戦闘ヘリコプター“スーパーアパッチ”が、
今、静かに舞い上がる。
暗雲漂う、広大なロシアの大地へと——。

SOVIET STRIKE

✡✡✡✡ 操作方法 ✡✡✡✡



✡メニュー選択の操作

方向キー	メニュー選択
×ボタン	決定
△ボタン	キャンセル（前の画面に戻る）

✡ゲーム中の基本操作（初期設定）

方向キー	移動
×ボタン	チェインガン発射
○ボタン	ヘルファイア発射
□ボタン	ヒドラ発射
△ボタン	Wingtipの装備使用（→7ページ）
L1ボタン	左に水平移動
R1ボタン	右に水平移動
L2ボタン	ウインチから貨物を切り離す
R2ボタン	計器類表示／非表示切り替え
スタートボタン	情報画面／メイン画面切り替え
セレクトボタン	視点の切り換え
スタート+セレクト	ゲームを終了してメインメニューに戻る

※ゲーム中のボタン操作は、メインメニューの「Config(→6ページ)」で変更することもできます。解説書中の操作説明は、上記の基本操作(初期設定)に基づいています。

移動の操作

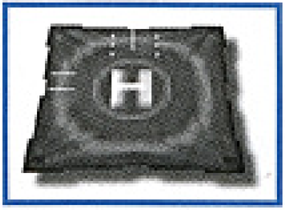


最新鋭ヘリコプター“アパッチ”の操作は、方向キーを使って行います。敵からの攻撃は、L1・R1ボタンを押して左右に水平移動すると、比較的簡単に避けられます。避けながら攻撃を行えば、受けるダメージも少なくなります。

着陸の操作

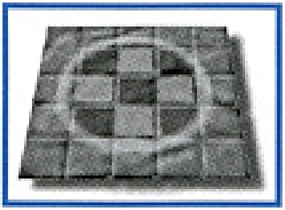
マップ内には、さまざまな「ランディングゾーン」があります。アパッチをそれぞれの地点の上空でホバリング(停止)させれば、自動的に着陸することができます。下記に紹介する以外にもあるかもしれません。

味方キャンプ



救助した捕虜はここに降ろします。

ホームベース



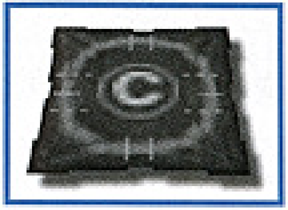
全ミッション終了後、ここへ帰還します。

コパイロット



諜報員やコパイロットを降ろせます。

積荷



積荷を降ろすときに使います。

人員の引き上げ操作



捕虜や人質、降伏してきた敵兵などを、ウインチで引き上げることができます。引き上げ可能な人員は、駆け寄って来たり、大きく手を振ったりしているので、目印にしてください。アパッチを人員の上空でホバリング(停止)させれば、自動的にウインチが下りて引き上げることができます。収容数は6人までなので、満員になったときはランディングゾーン（味方キャンプ）に降ろしてください。人員を降ろすと、アーマーが回復します。

SOVIET STRIKE

✡✡✡✡ ゲームのはじめかた ✡✡✡✡

プレイステーションにディスクをセットすると、オープニングムービーがはじまります。スタートボタン、または×ボタンでムービーをとばすこともできます。



✡ メインメニュー

オープニングムービーが終了すると、メインメニューが表示されます。方向キー左右でメニューを選び、×ボタンで決定してください。△ボタンでキャンセルできます。メニューの操作がおわったら、スタートボタンを押してゲームをはじめましょう。

Load／Save

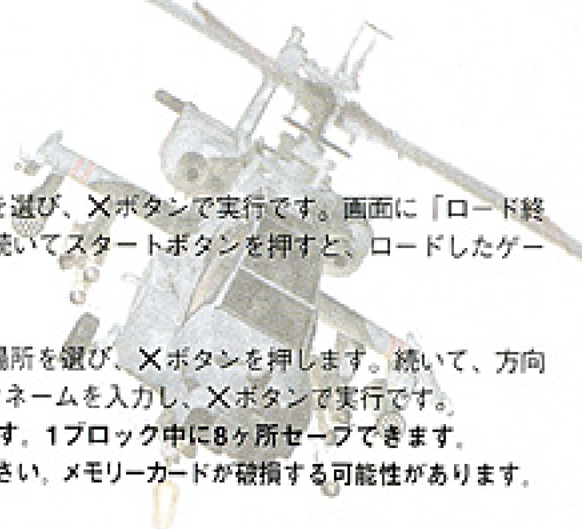
パスワードによるコンティニュー、メモリーカードによるセーブ/ロードができます。方向キー上下でメニューを選び、×ボタンを押してください。△ボタンでキャンセルできます。

●Enter

パスワードを入力できます。方向キー上下で文字を変更、左右で入力場所を変更し、×ボタンで決定してください。正しいパスワードが入力されると、その下にキャンペーン名が表示されます。スタートボタンを押すと、ゲームがはじまります。

●View

現在のキャンペーンのパスワードが表示されます。パスワードを覚えておけば、メモリーカードを使わなくても、目的のキャンペーンからはじめることができます。



●Load
ロードができます。方向キー上下でロードを行うデータを選び、×ボタンで実行です。画面に「ロード終了」と表示されたらロード完了です。×ボタンを押し、続いてスタートボタンを押すと、ロードしたゲームがはじまります。

●Save
セーブができます。まず、方向キー上下でセーブを行う場所を選び、×ボタンを押します。続いて、方向キー上下で文字を変更、左右で入力場所を変更してデータネームを入力し、×ボタンで実行です。

※セーブにはメモリーカードに1ブロックの容量が必要です。1ブロック中に8ヶ所セーブできます。

※Save, Load中は絶対にメモリーカードを抜き差ししないで下さい。メモリーカードが破損する可能性があります。

Config

アパッチの装備や、コントローラ操作、音楽の設定ができます。方向キー上下でメニューを選び、×ボタンを押してください。△ボタンでキャンセルできます。

●Chopper
アパッチに搭載する武器を選択します。方向キー上下で、以下の２つの項目を選び、左右で武器の種類を選択してください（チェインガンは常備されています）。それぞれの選択が終わったら×ボタンで決定です。武器の威力と効果については後記の表をご覧ください。

<Weapons Package>
搭載する武器の組み合わせを選びます。４種類の組み合わせの中から選んでください。

・**Balanced Load**……… ヘルファイア８発と、ヒドラ38発。
・**All Hydras**……………… ヒドラ76発。
・**All Hellfires**…………… ヘルファイア16発。
・**Chaingun Only**……… チェインガンのみで戦う。

<Wingtip Load>
アパッチの翼端（Wingtip）に搭載する装備を選びます。
- **Sidewinder** ············ サイドワインダー8発搭載。
- **Fuel Drop Pod** ········ 燃料ポッド2基搭載。
- **ECM** ························ ECM48発搭載。

武器	威力／効果
ヘルファイア（Hellfire）	100
ヒドラ（Hydra）	25
チェインガン（Chaingun）	3
サイドワインダー（Sidewinder）	300
燃料ポッド（Fuel Drop Pod）	スタート時の燃料を200にする／投下すれば500×2の威力がある
ECM	敵ミサイルの命中率を下げる

●**Control**
コントローラのボタン操作を変更できます。方向キー左右で操作のタイプを切り換え、×ボタンで決定してください。初期設定では「Standard」になっています。

- **Directionals** ·········· 機体の移動。
- **Classic/Chase** ····· 視点を切り換える。
- **SMFD** ····················· 情報画面／メイン画面を切り換える。
- **HUD** ························ 計器類の表示／非表示を切り換える。
- **Cargo** ····················· ウインチから貨物を切り離す。
- **Wingtip** ················· Wingtipの装備を使用する。

・**Hellfire**……………ヘルファイア発射。
・**Chaingun**…………チェインガン発射。
・**Hydra**………………ヒドラ発射。
・**JinkL**………………左水平移動。
・**JinkR**………………右水平移動。
・**RotateL**……………左回転。
・**RotateR**……………右回転。

●Audio
「Sound Level」で効果音、「Music Level」でBGMの音量を調整できます。方向キー左右で調整し、×ボタンで決定してください。

Strike Files

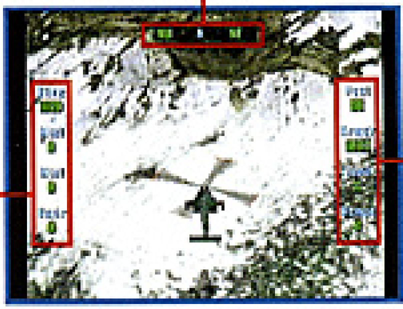
対テロ組織“ストライク”に関する秘密情報を聞くことができます。それぞれの「File」を選んでください。「Credits」を選ぶと、スタッフロールを見ることができます。

✡✡✡✡ 画面の見かた ✡✡✡✡

ゲームは「メイン画面」と「情報画面」の２つの画面を使って進めていきます。ゲーム中にスタートボタンを押すことで、２つの画面を切り換えることができます。

✡ メイン画面

アパッチを操作して、ミッションを進めていく画面です。画面内には、アパッチの計器が表示されています。計器類は「情報画面」でも見ることができます。



SOVIET STRIKE

機体の方位

画面上部の計器は、アパッチの機首が向いている方向を表しています。目的の場所をめざしているときに「情報画面」のマップと合わせて見ると便利です。

武器の計器

画面左側には、アパッチに搭載されている武器の残り弾数が表示されています。弾切れになったら、弾薬パッケージ（→22ページ）を入手する必要があります。また、ここに表示される計器の表記は、搭載している武器によって次のようになります。

- **Guns** ……チェインガンの残り弾数を表示（最大1178）。
- **Misl** ………ヘルファイアの残り弾数を表示。
- **Rkts** ………ヒドラの残り弾数を表示。
- **Swdr** ……サイドワインダーの残り弾数を表示。
- **Pods** ………燃料ポッド（Fuel Drop Pod）の残り数を表示。
- **ECM** ………ECMの残り弾数を表示。

アパッチの計器

画面右側には、アパッチの状態を表す計器が表示されています。燃料やアーマー（耐久力）の残り量などに注意しながらゲームを進めましょう。

- **Fuel** ………燃料の残り量を表示（最大100）。飛行中に数値が減り、ゼロになると燃料切れで墜落します。
- **Armar** ……アーマー（耐久力）を表示（最大1500）。敵の攻撃を受けると数値が減り、ゼロになると、アパッチの機体が破壊されます。
- **Load** ………収容した人員の数を表示（最大６）。満員になった場合は、ランディングゾーンに降ろす必要があります（→4ページ参照）。また、副操縦席に乗り込む人員はカウントされません。
- **Atmpt** ……アパッチを修復できる回数を表示。ゼロの状態で墜落するとゲームオーバーになります。



☆情報画面

さまざまな情報を見ることができます。情報の表示は、次の２つの操作を組み合わせて行います。「情報画面」の表示中、ゲーム内の時間の流れは一時停止の状態です。

1.情報表示ボタンを押す

情報を表示する内容が３つのボタンに振り分けられています。それぞれのボタンを押すことで、以下の内容の情報が表示されます。

・✕ボタン…マップ上の位置情報を表示。
・□ボタン…文書情報、映像情報を表示。
・△ボタン…ステータス情報を表示。

2.情報の項目を選ぶ

画面の上部に、４つの項目が表示されています。方向キー左右で、知りたい情報の項目を選択してください。

●**MISSION**：ミッションについての情報。方向キー上下で、ミッションの番号を選んでください。
●**ENEMY**：敵兵器についての情報。方向キー上下で、敵兵器の名称を選んでください。
●**ASSETS**：補給パッケージ（→22ページ）や、救助を待つ人員など、プレイヤーの味方に属しているものについての情報。キャンペーンによって、情報の項目が変わります。方向キー上下で、知りたい情報を選んでください。

・**LOCALS**……救助を待っている人員の情報。
・**FUEL**…………燃料パッケージの情報。
・**AMMO**………弾薬パッケージの情報。
・**LZs**……………味方キャンプのランディングゾーンの情報。



・APACHE…………アパッチについての情報
・MIAs………………捕虜の情報。
・SURPPORT……支援部隊の情報。
・ARMOR…………リペアパッケージの情報。
・OPz………………観測所の情報（キャンペーン３のみ）
・HOSTAGES……市民の情報（キャンペーン５のみ）。

●INTEL：予備知識の情報。方向キー上下で、知りたい情報を選んでください。

情報画面の使いかた

以上の２つの操作を組み合わせて、さまざまな情報を表示してみましょう。

●マップ上の位置情報

マップ上での位置関係を知りたいときは、まず✕ボタンを押してから、以下のように操作してください。



＜ミッションのターゲットの位置＞

方向キー左右で「MISSION」を選び、上下で位置を知りたいミッションの番号を選ぶと、マップ上にミッションのターゲットの位置が表示されます（◆マーク）。どこへ移動していいのかわからなくなったときは、この方法で位置を確認しましょう。ただし、スタート時には、位置が判明していないミッションもあります。

＜敵の位置＞

方向キー左右で「ENEMY」を選び、上下で位置を知りたい敵の名前を選ぶと、マップ上に敵の位置が表示されます（▲マーク）。敵に出会いくないときは、位置を確認しながら移動するとよいでしょう。

＜ASSETSの位置＞

方向キー左右で「ASSETS」を選び、上下で位置を知りたい項目を選ぶと、マップ上にそれぞれの位置が表示されます（■マーク）。燃料パッケージや弾薬パッケージ、ランディングゾーン、ホームベースなどをを探すときに便利です。

●文書情報、映像情報



文書による情報、映像による情報を知りたいときは、まず□ボタンを押してください。方向キー上下左右で項目を選ぶと、それぞれの文書情報が表示されます。文書が２ページ以上に渡る場合は、○ボタンで次のページに切り換えられます。もう１度□ボタンを押すと、それぞれの映像情報が流れます。



●ステータス情報報

ステータスの情報を知りたいときは、まず△ボタンを押してください。方向キー左右で項目を選ぶと、それぞれ以下の情報が表示されます。

・MISSION………現在のミッションの進行状況。
各ミッションの達成状況を把握することができます。左側の数字がミッション番号、続いてミッション名、右側が達成状況です。達成状況の文字が黄色の場合は、そのミッションがまだ達成されていないことを表わします。ミッションが達成されると、文字が緑色に変わります。

・ENEMY…………破壊した敵の数。

・ASSETS………作戦に関係した物資などの残り数。
左側が物資等の名称、右側が残り数、その右側が作戦エリア内に最初にある数を表わし、以下のような表記になります。
残り数　of　初期数　Remaining

・INTEL……………特に変化しません。

SOVIET STRIKE

✡✡✡✡ ゲームの進めかた ✡✡✡✡

5つのキャンペーンが用意されています。各キャンペーンは、いくつかのミッションにわかれていて、すべてのミッションを終了するとクリアになります。以下の手順で、ゲームを進めていきましょう。



1. ミッション開始

ゲームスタート時、アパッチはホームベースのランディングゾーンに着陸した状態になっています。方向キーを押して、アパッチを離陸させましょう。

2. ミッションの確認

まず最初に、どこで何をすればいいのか、進むべき場所と、ミッションの内容を確認します。スタートボタンで「情報画面」を表示して、次のように確認してみましょう。「情報画面」のくわしい使いかたについては10ページをご覧ください。

<ミッションのターゲットを確認>

×ボタンでマップを表示します。次に、方向キー左右で「MISSION」を選び、上下でミッション番号を選びます。最初は「1」を選んでみましょう。すると、マップの上に「ミッション1」を実行するべきターゲットが◆マークで表示されます。



＜ミッションの内容を確認＞

□ボタンを押してください。画面の表示が、マップから文書情報の表示に切り換わります。方向キー左右で「MISSION」を選び、上下でミッション番号を選べば、ミッション内容の情報が表示されます。何をするのかわからなくなったら、ここで内容を確認しましょう。





3.ミッションの遂行

いよいよミッションを実行します。施設の破壊や、捕虜の救助など、種類はさまざまです。画面の左下に「Mission Complete」と表示されればミッション成功になります。「情報画面」で△ボタンを押して「MISSION」を選び、ミッションが終了しているかどうか確認してください。終了したミッションは緑色の文字で表示されます。

SOVIET STRIKE



4.次のミッションへ

ミッション1が終了したら、次はミッション2に移ります。同じようにターゲットの位置と内容を確認して、ミッションを実行してください。ミッションには実行するべき順番にしたがって番号が付けられていますが、状況によっては臨機応変に対処しなければならない場合もあるでしょう。



5.帰還

キャンペーンのミッションをすべて終了したら、ホームベースに帰還しましょう。ホームベースに着陸すれば、キャンペーンクリアです。くれぐれも、ホームベースに戻るための燃料を残しておいてください。さもないと、ホームベースに向かう途中で墜落、ということになりかねません。

ミッションの失敗

救助するべき捕虜が殺されてしまった、捕獲するべき敵司令官を殺してしまった…などの理由によりミッションの終了が不可能になると、画面左下にミッションの失敗を表す「SNAFU」という表示が出ます。ホームベースに戻って着陸し、もう1度キャンペーンのはじめからやりなおしてください。



通信メッセージ



ゲーム中、画面の右下に写真のようなサインが表示されることがあります。これは、味方からの通信を受信したことを表しています。スタートボタンを押すと、メッセージを聞くことができ、マップ上に通信の発信源の位置が表示されます。メッセージを聞いたら、もう１度スタートボタンを押してください。



武器／燃料の補給



武器は「弾薬パッケージ」、燃料は「燃料パッケージ」を入手することで補給できます。「情報画面」でマップを表示してから、方向キー左右で「ASSETS」を選び、上下で「AMMO（弾薬）」「FUEL（燃料）」を選べば、それぞれがマップ上のどこに置かれているか、位置を見ることができます。パッケージの種類、入手方法については22ページをご覧ください。

アーマーの回復



アーマーの回復方法は、次の２つがあります。救助した人員を味方キャンプのランディングゾーンに降ろすと、１人につき150回復。マップ内のどこかに隠されている「リペアパッケージ」を入手すると、最大値まで回復できます。パッケージの種類については22ページをご覧ください。

警報メッセージ

ゲーム中、画面の左下に警報メッセージが表示されることがあります。以下におもなメッセージの種類と意味を挙げておきます。



●SNAFU, Return to Base （緊急事態発生。帰還せよ）
何らかのミスを犯し、ミッションが失敗してしまったことを表します。ホームベースに戻って、もう1度やりなおすしかありません。ミッションの失敗については15ページをご覧ください。

●Danger: Alert Zone （危険。警戒区域）
敵が密集している危険な地域に来てしまったことを表します。警戒区域では、敵の耐久力や武器の威力が通常よりも高くなるので注意が必要です。

●Warning: Low Fuel （燃料に注意）
燃料の残り量が少ないことを表します。燃料パッケージを探したほうがよさそうです。

●Warning: Low Armor （アーマーに注意）
アーマーが消耗していることを表します。回復させる必要があるようです。アーマーの回復については16ページをご覧ください。

●Mission Complete （ミッション終了）
ミッションが無事に終了したことを表します。

✡✡✡✡ ミッションを進めてみよう ✡✡✡✡

キャンペーン１を例にして、ミッションの進めかたを説明していきましょう。キャンペーン１の舞台はクリミア渓谷。７つのミッションにわかれています。





ミッション①：レーダーの破壊



敵の警戒レーダーを２基破壊することが目的です。マップ上でレーダーの位置を確認したら、アパッチを移動させましょう。ミッションを遂行するときは、目的と場所をしっかり把握しておくことが重要です。

ミッション②：諜報員の救出

捕虜収容所に捕らえられている諜報員（コパイロット）のニック・アーノルドと、捕虜たちを救出することが目的です。処刑の時間が間近に迫っているニックは、収容所の建物の中で、２人の射撃兵に捕まっています。ニックを救出するには、２つの方法があります。

- **収容所の建物を破壊すると、射撃兵２人と共にニックが現われるので、救出する。**
- **しばらく待っていると、射撃兵２人がニックを処刑場に連れて行こうとする。ニックが処刑される前に、射撃兵を撃ち殺して救出する。**



無事にニックを救出し、他の建物を破壊して捕虜たちをすべて救出してください。ニックはグレーの軍服を着ています。射撃兵と間違えて撃ち殺さないようにしましょう。

※救出する前にニックが射撃兵に処刑されるとミッション失敗（SNAFU）です。
※誤ってニックを撃ち殺してしまうとミッション失敗（SNAFU）です。

ミッション③：建物の破壊



仮設飛行場にある建物と、ヘリコプターをすべて破壊することが目的です。「ミッション2」で救出したニックを、付近にあるランディングゾーンに降ろせば、協力してくれるでしょう。

ミッション④：捕虜の救出



２ヶ所の捕虜収容所から捕虜を救出することが目的です。収容所の建物を破壊して、捕虜をすべて救出してください。アパッチには、６人までしか人員を乗せられないので、満員になってしまったら、味方キャンプ（→4ページ）のランディングゾーンに降ろす必要があります。

ミッション⑤：建物の破壊／敵司令官の捕獲



元KGB参謀本部の建物を破壊し、現われた敵司令官を３人以上捕獲することが目的です。敵司令官は、この地域に全部で５人潜んでいます。赤い軍服を着ているので目印にしてください。捕獲の方法は、捕虜の救出と同じです。もし、ニックをどこか別の場所に降ろしてしまっている場合は、必ず彼を回収しておいてください。ニックがいないと敵司令官を捕獲できません。
※ 敵司令官を３人以上撃ち殺すとミッション失敗（SNAFU）です。



ミッション⑥：キャンプの破壊

テロリストキャンプにある建物、車両をすべて破壊することが目的です。キャンプにはいくつかの射撃場が設置されているため、敵兵からの激しい射撃に注意しましょう。スタート時は、キャンプの正確な位置はわかりませんが、ミッションを進めるにしたがって判明するはずです。

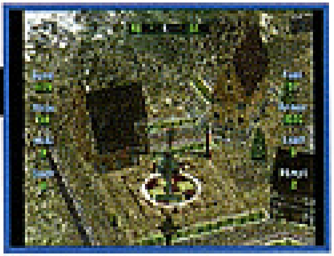
SOVIET STRIKE

ミッション⑦：別荘の破壊



旧ソビエトの指導者が隠れ住むといわれる別荘を破壊することが目的です。周囲の敵をある程度倒してから「ミッション２」で救出したニックを、別荘の横にあるコパイロットのランディングゾーンに降ろし、別荘内に潜入させます。もし、ニックをどこか別の場所に降ろしてしまっている場合は、必ず彼を回収しておいてください。ニックは別荘内に爆弾を仕掛けて、再び別荘の中庭へ現われるので、救出してあげましょう。やがて別荘は爆発します。

※ニックを救出できずに、彼が爆発に巻き込まれてしまうとミッション失敗（SNAFU）です。



ホームベースへ

すべてのミッションが終了したら、ホームベースへ帰還してください。着陸すれば、キャンペーンクリアです。途中でミッション失敗（SNAFU）になってしまったときも、ホームベースに帰還してください。

☆☆☆☆ 補給パッケージ ☆☆☆☆

さまざまな場所に、補給パッケージが置かれています。マップで位置を確認してみましょう。敵の残骸や、建物の残骸から見つかることもあるかもしれません。ここに紹介した他にも、いくつかの種類があります。



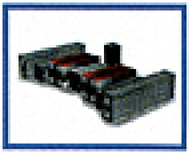
燃料パッケージ（FUEL）

燃料を最大値（100）まで回復できます。燃料の残量に気を付けて、燃料切れにならないうちに入手しましょう。



リペアパッケージ（ARMOR）

アーマーを最大値（1500）まで回復できます。マップ上に位置が表示されないキャンペーンもあるので、注意してください。



弾薬パッケージ（AMMO）

武器の弾数を回復できます。ただし、入手したパッケージによっては、最大値まで回復できないものもあります。

※Wingtipの武器は回復できません。



スペアパッケージ（ATTENPTS）

アパッチを修復できる回数（Atmpt）が1回増えます。マップ上に位置が表示されないので、自分の力で見つけ出してください。



補給パッケージの入手

アパッチを、地上に落ちているパッケージの上空でホバリング（停止）させれば、自動的にウインチが下りて引き上げることができます。

ーストライクー

全世界のあらゆるテロ行為に対抗するべく組織されたチーム。詳細は一切不明である。

Who is the SECRITY CZAR

☆ セキュリティ・ツァー SECRITY CZAR

ストライクチームの総司令官。世界を結ぶネットワーク"ストライクネット"を駆使し、世界中のあらゆるテロ活動に目を光らせている。彼の存在は謎に包まれ、本名、容姿はもちろん、声すら知られていない。彼が誰の指示で動いているのか、その権力の出どころも不明である。



☆ ジェネラル・アール GENERAL EARLE

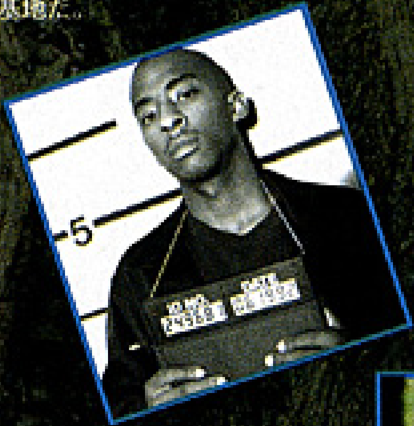
ストライクチームのリーダーで、天才的な戦略家。緊急事態が発生したとき、ミッションの具体的な内容を部隊に伝えるのが彼の役目である。敵の弱点を見逃さず、的確に叩きのめしていく手腕を高く評価されている。メンバーにとって最も信頼のおける人物だ。



✡ハック HACK

かつてNASAのメインフレームコンピュータにハックし、ロンポック刑務所に収容されていた人物。現在は、ジェネラル・アールのもとで、ストライクのネットワーク管理を担っている。彼こそが、ストライクネットの中枢基地だ。





✡アンドレア ANDREA

GBS（世界報道局）のニュースキャスターである彼女は、同時にセキュリティ・ツァーの下で働く諜報員でもある。彼女は、ストライクチームが引き起こすさまざまな事件を、単なる事故として後処理し、世界に向けて報道してくれる。





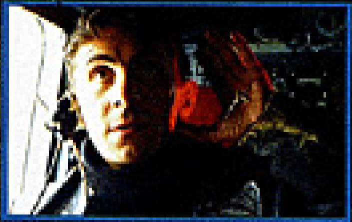
諜報員（コパイロット）

さまざまな地域に、ストライクチームの諜報員が潜入している。彼らの助けを借りずして、ミッションの成功はありえないだろう。



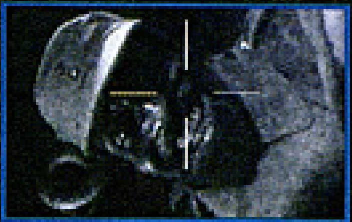
✡ ニック・アーノルド NICK ARNOLD

有能なヘリコプターパイロット。名実ともにナンバーワンの実力を誇る。どんな危険な任務のときもユーモアを失わない。



✡ イワン・ウラリア IVAN URALIA

ロシア生まれ。元ソ連空軍の優秀なパイロットだった。原発事故の生存者である彼は、被爆後亡命し、ストライクチームへ入隊した。

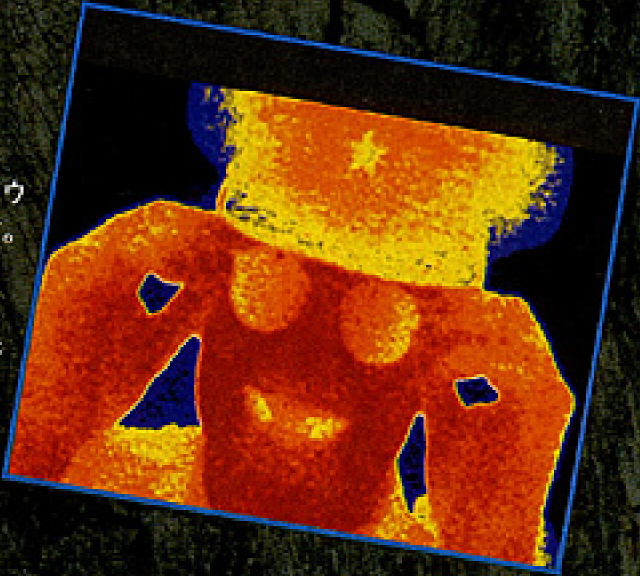


✡ アマッド AMAD

元SASのコマンド。出生ははっきりとしていないが、どうやら中東の出身らしい。途中からストライクチームのミッションに加わる。

ーテロリストー

社会主義政権の復活を計画する軍事集団。"シャドウマン"を中心とする恐るべき集団が今、姿を現わす。



✡ シャドウマン THE SHADOWMAN

世界を恐怖に陥れようと企てる人物。狂信的な元ＫＧＢの将軍だと思われる。その姿は、熱視カメラでしか捕えることができず、声もデジタル処理されていて、正体は不明である。

シャドウマンの部下たち

計画を達成するために、シャドウマンはあらゆる地域に手下たちを送り込んでいる。やがて、どこかの戦地で出会うことになるだろう。



●ユーリ・ヴァチズノフ URIVASTINOV

新制ロシアを没落させようと陰謀を張り巡らす。

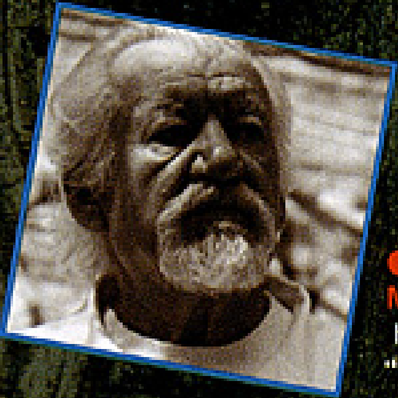
●ウラジミール・ソーセソー VLADIMIR CEAUSESCU

航空母艦の強奪を画策する悪党。





●サディサ・サヴァク
SADISSA SAVAK
"霊なる兵器" を使用
した大虐殺を目論む。



●マッドドクター・ウクラニアン
MAD DR.UKRANIAN
トランシルバニアにて人質を
"サナトリウム" に収容している。



●ヴィラ・ソーセソー
VILLA CEAUSESCU
ウラジミールの娘。



●カポノフ KAPONOV
マフィアのボスとして、
多くの部下を持つ。



●モラノフスキー
MORANOVSKI
元ＫＧＢボスという経歴を持つ。

SLPS 00735

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ "PlayStation" 専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の "PlayStation" にのみ対応しています。海外仕様の "PlayStation" では使用できません。●「解説書」および "PlayStation" 本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご使用ください。

●このディスクを "PlayStation" 本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後 "PlayStation" 本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation" 本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

SOVIET STRIKE

SLPS 00735